**Nome:** envia mensagem.

**Pré-condição:** Ter um ou mais usuários conectados e livres para jogar e ter um destinatário selecionado.

**Pós-condição:** Os usuários remetente e destinatário(s) recebem a mensagem enviada.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Escreve mensagem no campo de texto e pressiona em “Enviar”. |  |
| **2** |  | Repassa a mensagem para o remetente e destinatário(s). |

**Exceções:**